



Читайте правила, если не любите танчики. Если любите танчики, идите поиграйте в них.



2-6
скуфов



От 18 лет



Где-то
полчасика

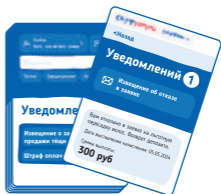
Дорогой скуф! Приветствуем тебя на целлюлозно-физической версии сайта скуфслужбы.рф, созданной на случай полного отключения сети «Интернет». Дерзкие девушки ворвутся в твою аналоговую жизнь и вручат уведомления. Собирай карты альтушек и получай поддержку от государства!



СОСТАВ ИГРЫ



40 карт альтушек:
по четыре карты
каждой альтушки



9 карт победных
уведомлений

ЦЕЛЬ ИГРЫ



Заполучи всё внимание законно предоставленных альтушек. Собирай наборы из одинаковых карт альтушек и получай победные уведомления. Тот, кто наберёт больше всего уведомлений, станет победителем.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Тщательно перемешай колоду с картами альтушек и раздай каждому скуфу **по четыре карты**. Карты победных уведомлений сложи в стопку по убыванию их количества и размера выплат: верхней должна лежать карта с тремя уведомлениями и выплатой в триста рублей, дальше – с тремя уведомлениями и выплатой в двести рублей. Самой нижней должна лежать карта с одним уведомлением и выплатой в сто рублей. Получившуюся стопку положи рядом с колодой рублями вверх. Первым ходит скуф, который последним логинился на госуслугах. Если никто никогда не логинился на госуслугах, что ж, очень жаль, игра окончена. Начните заново.

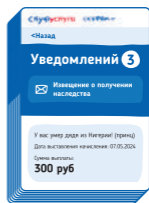
ХОД ИГРЫ



В свой ход выбери любого другого скуфа и **спроси, есть ли у него карты определённой альтушки**. При этом у тебя на руке должна быть хотя бы одна карта альтушки, которую ты назвал.



Колода альтушек



Стопка уведомлений



Карты скуфа

Робо-Алиса

Бип-бип. Не путай меня с Алисой!



Например, Семёныч спрашивает: «Сан Саныч, у тебя есть Робо-Алиса?» Он не может спросить про Робо-Алису, если у него самого нет ни одной такой карты с Робо-Алисой.

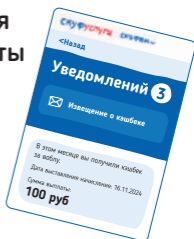
Если у другого скуфа есть хотя бы одна названная альтушка, он передаёт тебе все карты с ней. На этом твой ход заканчивается.

Если у другого скуфа нет названных карт, он отвечает: «Никак нет». В этом случае возьми на руку верхнюю карту из колоды альтушек. Если это оказалась карта названной альтушки, покажи её всем и сделай ещё один ход. Иначе твой ход заканчивается.



Важно! Скуфы не обманывают друг друга!

Если в какой-то момент игры **у тебя на руке собрались все четыре карты одной и той же альтушки**, выложи их все перед собой. Затем заведи верхнюю карту из стопки победных уведомлений и тоже положи её перед собой. Карта должна лежать рублями вверх.



Если в начале твоего хода у тебя на руке нет карт, просто возьми верхнюю карту из колоды альтушек. На этом твой ход заканчивается.

Следующим ходит твой сосед слева.

Если карты в колоде альтушек закончились, игра продолжается, пока не закончатся уведомления.

КОНЕЦ ИГРЫ



Как только **кто-то забрал последнюю, девятую карту из стопки победных уведомлений**, игра заканчивается. Скуфы подсчитывают, сколько уведомлений они набрали. Сложите количество уведомлений на ваших картах. **Тот, кто набрал больше всех, становится победителем.** Если таких несколько, побеждает тот из них, у кого есть карта с наибольшим числом уведомлений. А если и эти карты одинаковы – тот, на чьей карте выплата больше.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ



Создатели «Альтушки для Скуфа»:

Виталий Терлецкий, RIKANI

Механика игры: Петр Тюленев

Выпускающий редактор: Софья Бут

Дизайн и вёрстка: Кристина Соозар, Евгения Лазуткина

Старший продюсер: Владимир Грачев

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»



Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Валентин Матюша

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0

hobbyworld.ru



Играть интересно