

# ЛОТОС



## ПРАВИЛА ИГРЫ

---

Авторы игры:  
Джордан и Мэнди Годдард



30'



8+



2-4

## ВВЕДЕНИЕ

Сад Лотоса хранил свои секреты многие столетия, и именно вы можете раскрыть его тайны. Мистические цветы, растущие здесь, даруют бессмертие и бесконечную мудрость тому, кто ими завладеет.

Вам предстоит выращивать цветы, чтобы они могли распуститься и наполниться волшебной силой. Сорвите цветок, чтобы получить его энергию. Используйте стражей-насекомых и особые силы, чтобы получить контроль над садом Лотоса и опередить своих соперников. Только один сможет постичь тайну древней магии цветов!

## КОМПОНЕНТЫ

🌸 30 розовых кристалликов

🌸 8 фишек стражей (2 жёлтых бабочки, 2 красных божьих коровки, 2 синих стрекозы, 2 зелёных гусеницы)

🌸 160 карт, в том числе:

◆ 20 карт диких цветов

◆ 12 карт особой силы (по 4 карты каждого вида)

◆ 4 набора карт игроков по 31 карте лепестков и 1 карте-памятке (карты каждого набора имеют рубашку определённого цвета — синего, зелёного, красного и жёлтого)

🌸 4 фишки старших стражей (бабочка, божья коровка, стрекоза и гусеница белого цвета)



5 карт  
лепестков  
ириса (цветок  
из 3 лепестков)



6 карт  
лепестков  
лотоса  
(цветок из  
7 лепестков)



1 карта-  
памятка



6 карт  
лепестков  
первоцвета  
(цветок из  
4 лепестков)



7 карт  
лепестков  
лилии  
(цветок из  
6 лепестков)



7 карт  
лепестков  
сакуры (цветок  
из 5 лепестков)

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Выкладывайте карты лепестков, чтобы вырастить цветок. Используйте своих стражей-насекомых, чтобы получить контроль над цветком. Зарабатывайте кристаллики и срывайте завершённые цветы, чтобы получить победные очки. Игрок, набравший больше всего очков, побеждает в игре.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Каждый игрок выбирает цвет, берёт соответствующие **фишки стражей** 1, **колоду карт лепестков** 2 с рубашкой этого цвета и **карту-памятку** 3.

*В зависимости от числа игроков используйте указанное в таблице справа количество карт.*

Каждый игрок тщательно перемешивает свою колоду карт и кладёт её рядом с собой рубашкой вверх.

2 игрока	Используйте все карты в колодах игроков
3 игрока	Уберите из колоды каждого игрока по одной карте лепестка каждого цветка, на которой есть 1 символ стража игрока
4 игрока	Уберите из колоды каждого игрока по две карты лепестка каждого цветка, на которой есть 1 символ стража игрока

2. Тщательно перемешивайте **колоду карт диких цветов** и положите её в центр стола рубашкой вверх 4. Затем откройте верхние **четыре карты** 5 и положите их на стол лицом вверх в зоне досягаемости для всех игроков.

3. Рядом положите **фишки старших стражей** 6, **розовые кристаллики** 7 и **карты особых сил** 8 (каждая сила в отдельной стопке рубашкой вверх).



*Пример подготовки к игре для 3 игроков*

## ХОД ИГРЫ

Каждый игрок берёт из своей колоды 4 карты лепестков в руку и никому их не показывает. В ходе игры у игрока не может быть более 4 карт в руке.

**Первым ходит игрок, который последним поливал цветы. Далее ход передаётся по часовой стрелке.**

В свой ход активный игрок **должен совершить 2 действия** из 3 возможных, а затем **добрать карты** до лимита руки. Карты можно добирать из своей колоды и/или из четырёх открытых карт диких цветов, лежащих на столе. Если игрок брал какие-либо из открытых карт на столе, то после этого он должен заполнить освободившееся места новыми картами из колоды диких цветов.

**Важно:** если после совершения действий у игрока на руке 4 карты, он не добывает карты и его ход немедленно заканчивается.

*Примечание: в свой ход игрок может совершить два одинаковых действия.*

## ДЕЙСТВИЯ

### 1. ВЫЛОЖИТЬ 1 ИЛИ 2 КАРТЫ ЛЕПЕСТКОВ В САД ЛОТОСА.

Выкладывая карты лепестков, вы должны соблюдать следующие условия:

- Вы можете выложить карты лепестков **только одного типа**.
- Вы можете выложить карты лепестков **только на один цветок**.
- Вы можете выложить карты лепестков **только в соответствующий ему цветок**.

Выкладывая карту лепестка, следуйте вспомогательным линиям, изображённым на карте. На каждой карте лепестка изображена цифра, которая показывает, из скольких карт состоит этот цветок. Нельзя выложить в этот цветок большее количество лепестков. Если вы выложили последний лепесток, вы больше не можете выкладывать лепестки в этот ход; происходит завершение цветка (см. раздел «Завершение цветка»).



Выкладывая карту лепестка в сад Лотоса, вы можете начать новый цветок, если такого цветка ещё нет в саду.

### 2. ПОМЕСТИТЬ 1 ИЛИ 2 КАРТЫ ЛЕПЕСТКОВ ПОД НИЗ СВОЕЙ КОЛОДЫ И ДОБРАТЬ ТАКОЕ ЖЕ КОЛИЧЕСТВО КАРТ СВЕРХУ КОЛОДЫ (НО НЕ ИЗ ОТКРЫТЫХ КАРТ ДИКИХ ЦВЕТОВ!).

### 3. ПОМЕСТИТЬ ФИШКУ СВОЕГО СТРАЖА НА ОДИН ИЗ НЕЗАКОНЧЕННЫХ



## ЦВЕТКОВ В САДУ ЛОТОСА (МОЖНО ВЗЯТЬ ФИШКУ ИЗ СВОЕГО ЗАПАСА ИЛИ С ДРУГОГО ЦВЕТКА).

Игроки используют силу стражей, чтобы получить контроль над цветком в саду Лотоса. Сила стражей игрока на каждом цветке складывается из числа его символов на картах и количества его фишек стражей. Игрок с наибольшей силой стражей на определённом цветке получает контроль над этим цветком.

### ЗАВЕРШЕНИЕ ЦВЕТКА

Цветок считается завершённым, когда он состоит из нужного (указанного на любом его лепестке) числа лепестков.

Как только вы выкладываете последний лепесток цветка, определите игрока, который получит контроль над ним. Это игрок, у которого стражей — изображений на картах и фишек его цвета — на цветке больше, чем стражей других игроков.

Игрок может выбрать себе **награду**:

- розовый кристаллик, который принесёт ему 5 победных очков в конце игры

ИЛИ

- карту особой силы, которая будет действовать до конца игры.

Если на один цветок претендуют несколько игроков, то они все могут выбрать себе награду.

Затем игроки возвращают фишки своих стражей к себе в запас.

Игрок, который завершил цветок, забирает все карты лепестков этого цветка в качестве победных очков. Каждая карта приносит 1 победное очко. Он откладывает эти карты в отдельную стопку, и в игре они больше не используются.

***Пример:** Стас (синяя стрекоза) кладёт последний лепесток и завершает лотос. Он забирает все карты лепестков (в конце игры он получит за них 7 победных очков). Ира (красная божья коровка) получает контроль над цветком (поскольку на нём больше всех её стражей) и выбирает себе награду.*



## КАРТЫ ОСОБЫХ СИЛ

Всего в игре 3 типа особых сил. Каждый игрок может получить только **по одной карте каждого типа особой силы** в течение игры. Эффекты этих сил постоянны: получив карту силы, положите её перед собой, и теперь вы можете использовать её каждый ваш ход до конца игры.

### СТАРШИЙ СТРАЖ

Обладая этой особой силой, игрок может во время действия «Поместить фишку своего стража» пользоваться **фишкой старшего стража** (своего типа). Её можно помещать на любой из незаконченных цветков в саду по обычным правилам размещения стражей, но сила этой фишки **равна 2** (считается за 2 обычных стражей).



### СИЛА РАЗУМА

Игрок, получивший карту этой силы, увеличивает свой лимит руки **до 5 карт**.



*Примечание: если игрок получил карту этой силы в ход другого игрока, то он сможет добрать пятую карту только в конце своего хода.*

### БЕСКОНЕЧНЫЙ РОСТ

Игрок, получивший карту этой силы, может в свой ход выкладывать **3 и более карт лепестков** во время действия «Выложить карты лепестков». Но это по-прежнему должны быть лепестки одного типа, выложенные в один цветок без превышения числа лепестков в нём.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Как только у одного из игроков закончилась колода карт лепестков, начинается последний раунд. Все игроки могут сделать по одному ходу, а затем игра завершается.

Карты лепестков незавершённых цветов забирает в качестве победных очков тот игрок, который получил контроль над цветком. В случае ничьей игроки делят карты лепестков поровну, оставшиеся карты уходят в сброс.

**Важно:** в этом случае игроки не получают никакой дополнительной награды в виде кристалликов или карт особой силы.

Карты, которые остались у игроков в руке, кладутся обратно в колоду игрока (если там остались карты) и при подсчёте очков не учитываются.

**Пример:** У Стаса (синяя стрекоза) три стража (старший страж считается за двух обычных стражей), а у Иры (красная божья коровка) стражей всего два. Карты лепестков в качестве победных очков забирает Стас.

У Иры (красная божья коровка) и у Кати (жёлтая бабочка) одинаковое количество стражей. Они получают по одной карте лепестков (каждая приносит 1 победное очко), оставшаяся третья карта уходит в сброс.

У всех трёх игроков одинаковое количество стражей. Поскольку карт лепестков всего две, их нельзя поделить поровну между игроками и они уходят в сброс.



## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый игрок подсчитывает свои победные очки: каждая полученная им карта лепестка приносит **1 победное очко**, каждый розовый кристаллик – **5 победных очков**.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков. В случае ничьей между двумя или несколькими игроками побеждает тот из них, у которого осталось больше всего карт лепестков в колоде игрока.

*Пример*



*Ира*



*Стас*



*Катя*

<i>25 карт лепестков = 25 победных очков</i>	<i>11 карт лепестков = 11 победных очков</i>	<i>21 карта лепестка = 21 победное очко</i>
<i>4 розовых кристаллика = 20 победных очков</i>	<i>6 розовых кристалликов = 30 победных очков</i>	<i>3 розовых кристаллика = 15 победных очков</i>
<i>Всего: 45 победных очков</i>	<i>Всего: 41 победное очко</i>	<i>Всего: 36 победных очков</i>

***Победила Ира!***

## СЕМЕЙНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ

Это командный вариант игры для 4 игроков. Играйте по правилам базового варианта игры **со следующими изменениями:**

1. Участники делятся на две команды по 2 игрока.
2. Партнёры по команде должны сидеть друг напротив друга, чтобы каждая команда ходила по очереди.
3. Во время подсчёта очков результаты участников каждой команды складываются. Команда, набравшая наибольшее количество очков, побеждает в игре.



*Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!*

