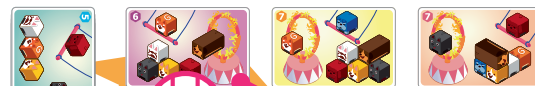
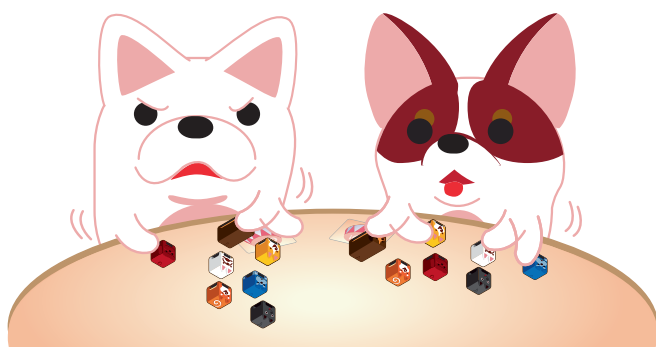




ПРАВИЛА ИГРЫ



Столка сброса





ПРАВИЛА ИГРЫ

Пёсики-акробаты в городе! Они усердно тренируются и готовятся к выступлению, но вот беда — их тренер заболел! Что же им делать без своего заботливого тренера? Как продолжить подготовку? Возможно, новый тренер мог бы им помочь? Давайте, попробуйте! Судьба грядущего шоу в ваших руках!

Компоненты

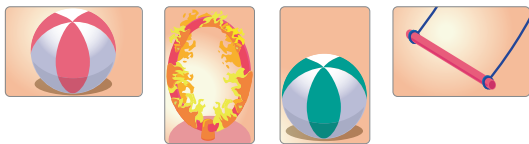
Жетоны пёсиков × 28 (по 4 каждой из 7 пород)



Карты акробатики × 52



Карты реквизита × 8



Карты помостов × 4



Цель игры

Doggy Go! — игра на скорость и реакцию, в которой игроки соревнуются, собирая задания, изображённые на картах акробатики, из жетонов пёсиков. Тот, кто в процессе заработает больше всего победных очков, победит.

Подготовка к игре

- Раздайте каждому игроку по 1 красной и 1 зелёной карте реквизита.
- Раздайте каждому игроку по 1 карте помоста.
- Каждый игрок берёт себе набор из 7 жетонов пёсиков разных пород.
- Соберите все карты акробатики случайными сторонами вверх в одну колоду и перемешайте её.
- Вы готовы к игре!

Игровой раунд

В этой игре на скорость все игроки действуют одновременно.

1. Самый старший игрок открывает 3 карты акробатики и размещает их в центре стола. Все одновременно кричат «Пёсики, вперёд!», и игра начинается.
2. Все игроки должны как можно быстрее расположить свои жетоны пёсиков, карты реквизита и карту помоста так, как изображено на одной из карт акробатики.
3. Игрок, который справится первым, должен громко крикнуть «Гав!» и накрыть рукой соответствующую карту акробатики. После этого все игроки должны остановиться.



Если задание собрано верно (пример А):

1. Игрок, собравший его, забирает себе соответствующую карту акробатики и получает написанное на ней количество очков.
2. Положите оставшиеся карты акробатики в сброс.
3. Победивший игрок открывает 3 новые карты акробатики, и начинается следующий раунд.

Примечание: если в колоде закончатся карты акробатики, перемешайте сброс и сформируйте из него новую колоду.

Если задание собрано неверно:

1. Ошибившийся игрок возвращает одну из полученных им в предыдущих раундах карт акробатики в колоду. Он кладёт её любой стороной под низ колоды.
2. Положите все карты акробатики в сброс.
3. Ошибившийся игрок открывает 3 новые карты акробатики, и начинается следующий раунд.

Конец игры и определение победителя

- Раунд, в котором колода карт акробатики подойдёт к концу во второй раз (в ней останется меньше 3 карт), станет последним, и после него игра завершится.
- Игроки складывают все очки, полученные ими за их карты акробатики.
- Каждый набор из 3 карт акробатики разных цветов приносит 3 дополнительных очка.
- Игрок, набравший большего всего карт одного цвета, получает 5 очков. В случае ничьей очки не получает никто.
- Игрок, набравший больше всех очков, побеждает в игре!

Автор и художник: Аза Чен

Переводчик и руководитель проекта: Артём Ясинский

Дизайнер-верстальщик: Мая Хамидуллина

Общее руководство: Антон Сковородин

GAGA GAMES

LINE X FACIO

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены. Издается под лицензией Doggy Go!/Facio Culture co., Ltd, ©2019 Игра первоначально издана в Тайване в 2016 г. Азой Ченом. Права на русский перевод принадлежат Facio Culture co., Ltd и GAGA Games. Все права защищены.