



# Эвердэлл

Золото долины

Правила игры  
с дополнительными картами

## Дополнение «Ещё! Ещё!»



15 карт

(6 уникальных типов)

## Дополнение «Ругворт»



3 карты Ругворта

## Дополнение «Легенды»



10 легендарных карт

(5 существ,  
5 сооружений)

### Также в составе набора:

- 30 металлических монет на замену жетонам победных очков (20 номиналом 1, 10 номиналом 3);
- 6 чёрных работников-крыс;
- 20 деревянных фишек дверей с наклейками (на замену жетонам дверей);
- 1 восьмигранный кубик для одиночной игры.

## Ещё! Ещё!

В Эверделл приходит праздник: артисты жонглируют горящими ветками, самые быстрые и ловкие готовятся к турниру по футжэлу, а глашатаи наперебой голосят о захватывающих событиях! Чтобы играть с этим дополнением, при подготовке к игре просто добавьте карты к основной колоде.

## Пояснения по некоторым картам

### Глашатай

В фазе урожая и при розыгрыше этой карты можете отдать 2 карты любому сопернику, чтобы получить 3 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса.



## Жонглёр

Сразу после того, как эта карта сыграна, выберите один из двух вариантов, указанных на ней. При выборе второго варианта можете заплатить 1 ветку, чтобы раскрыть 1 карту из колоды, — столько раз, сколько пожелаете. Вам не нужно заранее решать, сколько раз выполнять это действие, — можете платить 1 ветку за раз. Если вы раскрыли карты суммарной ценностью 6 или больше, получите 6 жетонов ПО с номиналом 1. Сбросьте раскрытые карты.

## Карнавал

При розыгрыше этой карты и в фазе урожая вы можете выбрать: либо взять 1 карту за каждую карту урожая в вашем городе, либо получить 1 любой ресурс за каждую пару карт урожая (не считая эту карту «Карнавал»).

## Киоск

Каждый раз, когда вы принимаете участие в событии, кладите 1 жетон ПО с номиналом 1 из общего запаса на эту карту. Если в конце игры на ней 3 или более таких жетонов, получите 3 жетона ПО с номиналом 1 в дополнение к базовой ценности этой карты.

## Футжэлист

Все футжэлисты в вашем городе приносят по 2 ПО, и каждый из них приносит ещё 2 ПО за каждого другого футжэлиста. Так что, если вы сумеете заполучить всех троих, вы получите 18 жетонов ПО с номиналом 1. Все футжэлисты в вашем городе делят одну ячейку.

## Футжэльный стадион

Разместив здесь работника, назовите любой цвет карты, кроме зелёного, и раскройте 4 карты из колоды. Если среди них будет хотя бы 1 карта названного цвета, вы получаете 3 жетона победных очков. Раскрытые карты возьмите на руку в любом случае.



## Ругворт

Коварный Ругворт жаждет испортить жизнь обитателям Эверделла. Карты Ругворта можно добавить к основной колоде, но хорошенько подумайте, прежде чем это сделать, — они сделают игру «жестче».

## Пояснения по некоторым картам

### Ругворт Вор

Может быть сыгран бесплатно при размещении жетона закрытой двери на любое сооружение в вашем городе. При розыгрыше выберите одного соперника и обменяйтесь с ним картами с руки. Если у вас на руке нет карт, вы всё ещё можете выполнить это действие — просто ваш соперник карт не получает!

### Ругворт Поганец

Может быть сыгран бесплатно при размещении жетона закрытой двери на любое сооружение типа «Урожай» в вашем городе. Сыграв «Ругворта Поганца», украдите 1 карту урожая из города любого соперника, сыграйте её в свой город и немедленно активируйте, затем поместите «Ругворта Поганца» на пустую ячейку в городе этого соперника. 2 карты сбрасывает только тот игрок, в чьём городе оказался Ругворт Поганец. Если Ругворт всё ещё остаётся в городе на момент сбора урожая, этот игрок снова должен сбросить 2 карты. Во время сбора урожая игрок не может переложить Ругворта в чужой город, так как курсивный текст адресован исключительно тому игроку, который разыгрывал Ругворта изначально.

Другие правила Ругворта Поганца:

- Если с помощью «Ругворта» вы крадёте из чужого города «Склад», то крадёте его вместе со всеми хранящимися там ресурсами.
- С помощью «Ругворта» можно украсть «Мужа» или «Жену», но не обоих одновременно. Если вы украли «Мужа», который находился в одной ячейке с «Женой», «Ругворт» не будет делить ячейку с этой «Женой».
- С помощью «Ругворта» нельзя украсть легендарную карту.
- Если вы крадёте карту, лежащую поверх «Небесного моста», то «Небесный мост» остаётся лежать на месте и соперник снова сможет использовать его свойство.
- Если вы крадёте карту, лежащую поверх «Серебряного родника», то «Серебряный родник» возвращается на руку владельца.
- Нельзя сыграть «Ругворта», если в городе соперника нет места, чтобы его положить (пример: в городе соперника заняты

все 15 ячеек, вы пытаетесь украсть «Мужа», лежащего в паре с «Женой»; после разделения пары в городе соперника всё равно заняты все ячейки, а значит, «Ругворта» сыграть нельзя).

### **Ругворт Правитель**

Может быть сыгран бесплатно при размещении жетона закрытой двери на любое сооружение типа «Процветание» в вашем городе. В конце игры выберите соперника: Ругворт приносит 1 ПО за каждое событие, в котором принял участие этот соперник. Вы не крадёте у него жетоны ПО, а получаете их общего запаса.

## **Легенды**

Легендарные карты — это не просто уникальные, а единственные в своём роде существа и сооружения. Они обладают мощными свойствами, поэтому рекомендуем ознакомиться с базовой игрой, прежде чем добавлять «Легенды». Когда вы захотите разнообразить игровой процесс, следуйте инструкции ниже.

### **Подготовка**

Разделите колоду легендарных карт на существ и сооружения, перемешайте их по отдельности и раздайте каждому игроку 1 случайное легендарное существо и 1 случайное легендарное сооружение. Игроки держат эти карты в тайне, но они не считаются картами на руке и не подпадают под ограничение на 8 карт (их даже можно положить отдельно). Остальные легендарные карты не глядя уберите в коробку.

### **Особенности**

Легендарные карты разыгрываются по обычным правилам, но с некоторыми отличиями.

Вы можете сыграть легендарную карту одним из двух способов: либо заплатив её стоимость в ресурсах, либо бесплатно — сбросив из вашего города карту, указанную на красной ленте слева. После этого вы уже не сможете сыграть указанную на ленте карту в свой город (например, если в вашем городе уже есть «По», вы не сможете сыграть туда же «Учителя»).



Если вы сбросили карту, на которой лежал жетон закрытой двери или находилась фишка работника, чтобы заменить её на аналогичную легендарную, переложите этот жетон/фишку на эту легендарную карту.

***Пример:** у вас был работник на «Таверне», и вы превратили эту таверну в легендарный «Зелёный жёлудь». Работник теперь будет занимать ячейку на новой карте.*

При проверке условий участия в событии или для бесплатного розыгрыша существ легендарная карта считается картой, указанной на красной ленте.

При подсчёте уникальных или обычных существ/сооружений в конце игры легендарная карта не считается ни обычной, ни уникальной.



Каждая легендарная карта открывает дополнительную ячейку в вашем городе.

Легендарные карты не могут быть сброшены из города ни при каких условиях.

Карта «Вечное древо» не позволяет вам бесплатно сыграть легендарную карту.

## Одиночная игра

При игре с дополнением «Легенды» добавьте следующее дополнительное правило: каждый раз, когда вы играете легендарную карту, Ругворт получает 3 жетона ПО с номиналом 1 и затем может разыграть 2 карты вместо 1.

## Пояснения по некоторым картам

### Амилла Сиятельная

Можете разместить работника на этой карте, чтобы принять участие в событии, даже если вы не удовлетворяете его требованиям. Вам не нужно размещать дополнительного работника на жетоне события.

### «Зелёный жёлудь»

Вы или ваш соперник можете разместить работника на этой карте, чтобы сыграть существо или сооружение, заплатив за него на 4 ресурса меньше. Можно сыграть карту как с руки, так и с поляны.

Если любой соперник размещает своего работника на вашем «Жёлуде», вы получаете 2 жетона ПО с номиналом 1 из общего запаса.

### **Кир Ветробой**

При розыгрыше этой карты можете бесплатно сыграть 1 карту с руки или с поляны с ценностью 3 или менее.

### **Небесный мост**

Можете сыграть 1 сооружение поверх этой карты, заплатив за него на 3 ресурса меньше. «Небесный мост» в таком случае приносит ПО в количестве, равном ценности сыгранного поверх него сооружения (не бонусные очки; только указанное значение). Сооружение, сыгранное поверх этой карты, не может быть сброшено.

### **Олеандровая опера**

В конце игры приносит 2 ПО за каждое уникальное существо в вашем городе.

### **По**

При розыгрыше этой карты и в фазе урожая можете сбросить любые карты с руки, а затем добрать до вашего предела руки.

### **Провидец**

Берите 2 карты всякий раз после того, как вы сыграли существо. Получайте 1 любой ресурс всякий раз после того, как вы сыграли сооружение.

### **Рынок Макгрегора**

При розыгрыше этой карты и в фазе урожая получите 2 любых ресурса (кроме жемчужин). Эта карта считается «Фермой», когда вы применяете свойство «Мужа» или «Веточника».

### **Серебряный родник**

Подложите эту карту под любое сооружение в вашем городе и получите ресурсы в количестве, равном стоимости этого сооружения, после чего возьмите 2 карты. Карта, лежащая поверх «Серебряного родника», не может быть сброшена. Если на «Роднике» не лежит жетон закрытой двери, вы можете использовать «Родник», чтобы бесплатно сыграть в ваш город «Барахольщика», даже если

поверх «Родника» лежит другая карта. В конце игры получите номинальную ценность «Родника» в ПО, даже если положили её под сооружение.

### **Финн Благородный**

В конце игры приносит 2 ПО за каждое основное событие, в котором вы приняли участие, и 3 ПО за каждое особое событие, в котором вы приняли участие.

## **Создатели игры**

**Автор идеи:** Джеймс Уилсон

**Художник:** Эндрю Босли

**Развитие игры:** Дэн Мэй, Бренна Нунэн

**Вёрстка:** Дэн Мэй

**Графический дизайн:** Коди Джонс, Барри Пайк

**Маркетинг:** Бренна Нунэн

**Продюсер:** Дэн Яррингтон



STARLING  
GAMES

© 2019-2021, Tabletop Tycoon, Inc.

## **Русское издание: ООО «Мир Хобби»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Выпускающий редактор:** Анастасия Егорова

**Переводчики:** Даниил Яковенко, Евгения Некрасова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Дизайнер-верстальщик:** Кристина Соозар

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

**Директор издательского департамента:** Александр Киселев

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



Играть интересно

© 2021 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)